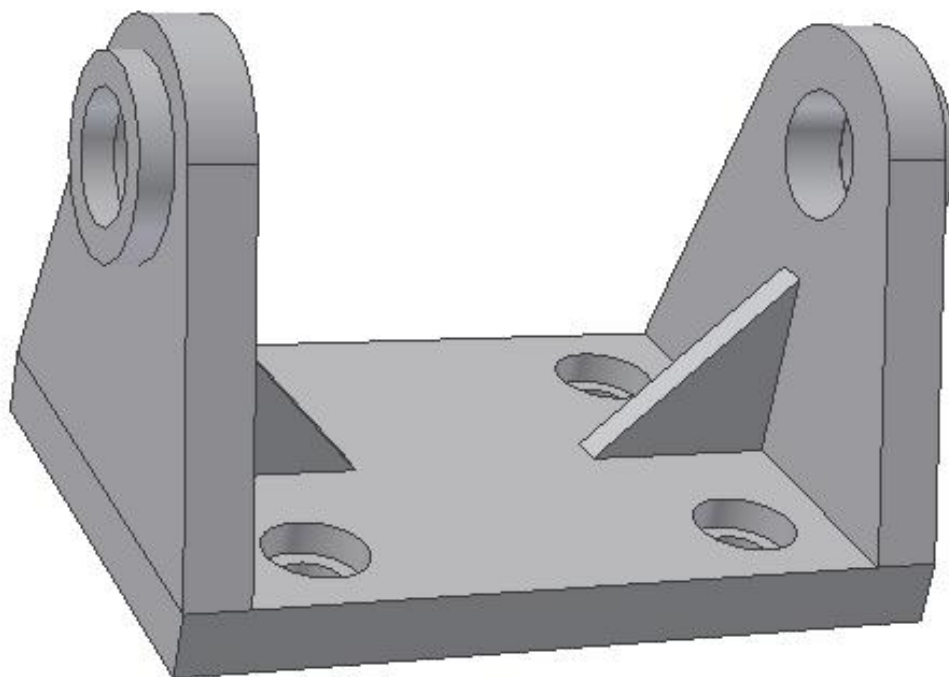


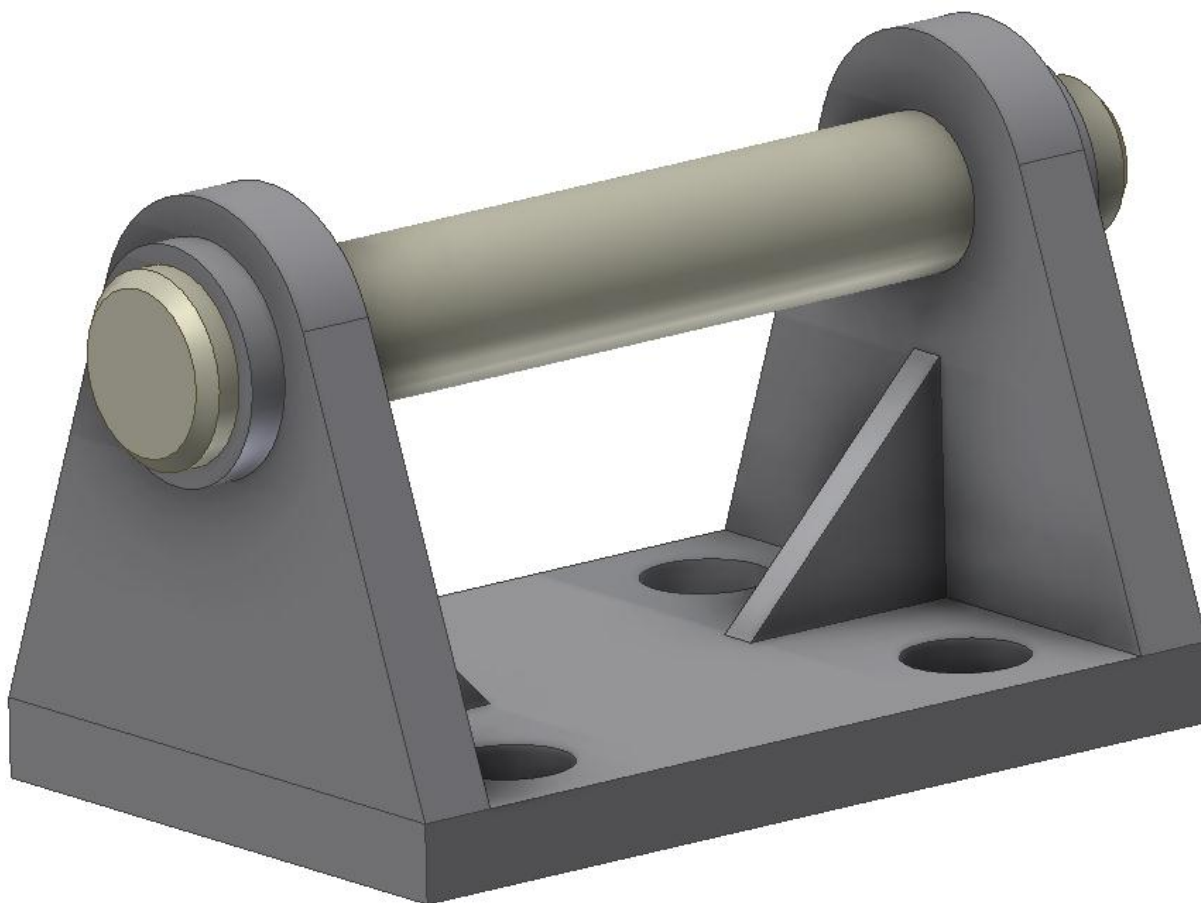
Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu:	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IIIb
Popis sady vzdělávacích materiálů:	Autodesk Inventor 2012, 3. ročník
Sada číslo:	A-01
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	16
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_A-01-16
Název vzdělávacího materiálu:	Modelování jednoduché sestavy v Inventoru – vkládání normalizované součásti
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Karel Procházka

Modelování jednoduché sestavy v Inventoru – vkládání normalizované součásti

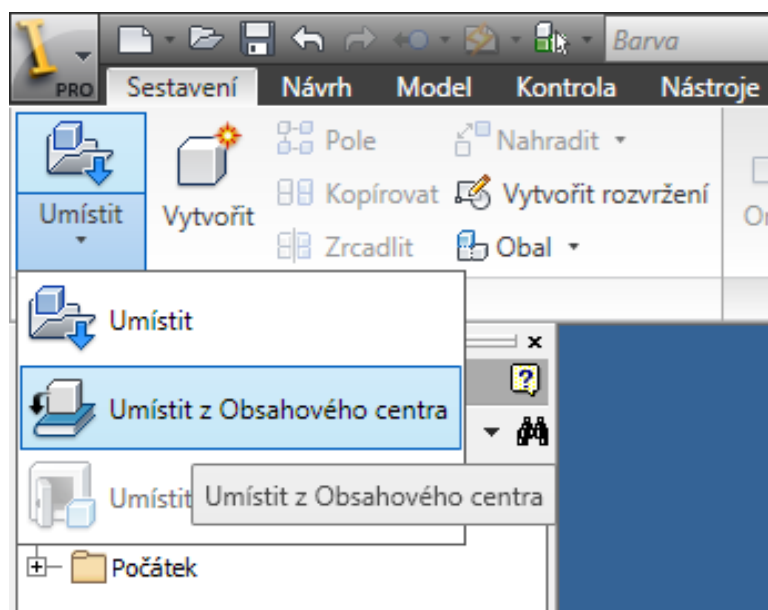
Dále připojíme nákrůžek pomocí vazby vložit. Vybereme kružnici díry na oku a libovolnou kružnici nákrůžku. Totéž i na druhé straně.



Obdobným způsobem vložíme čep. Můžeme se přesvědčit, že se může otáčet kolem své osy.

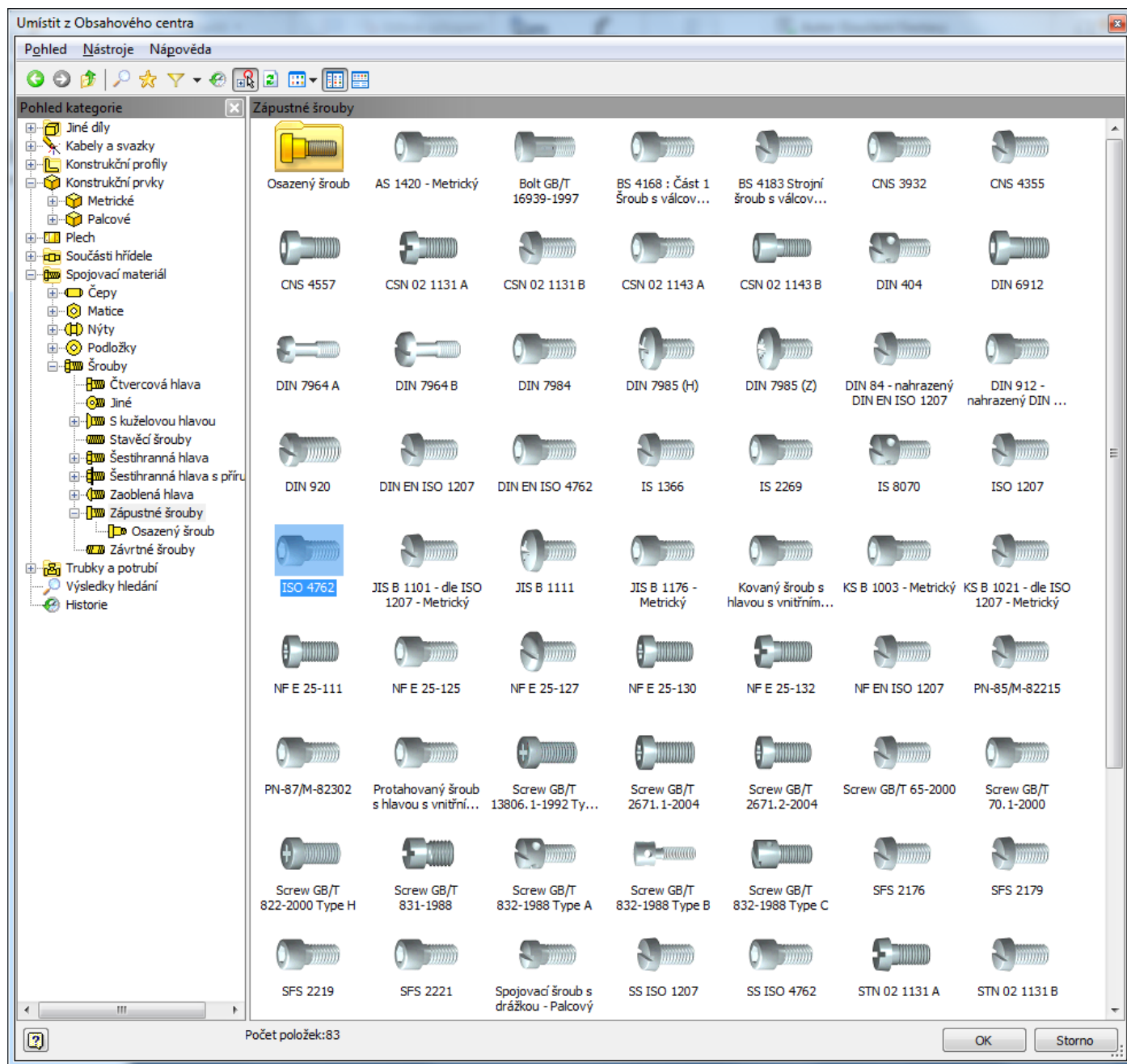


Šrouby nebudeme modelovat, ale najdeme je v katalogu normalizovaných součástí v Obsahovém centru. Takže umístit, Umístit z Obsahového centra.

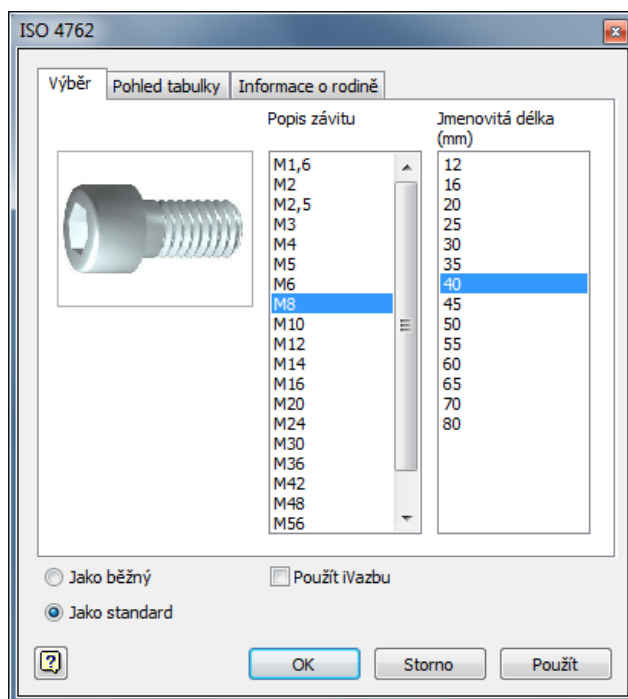


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

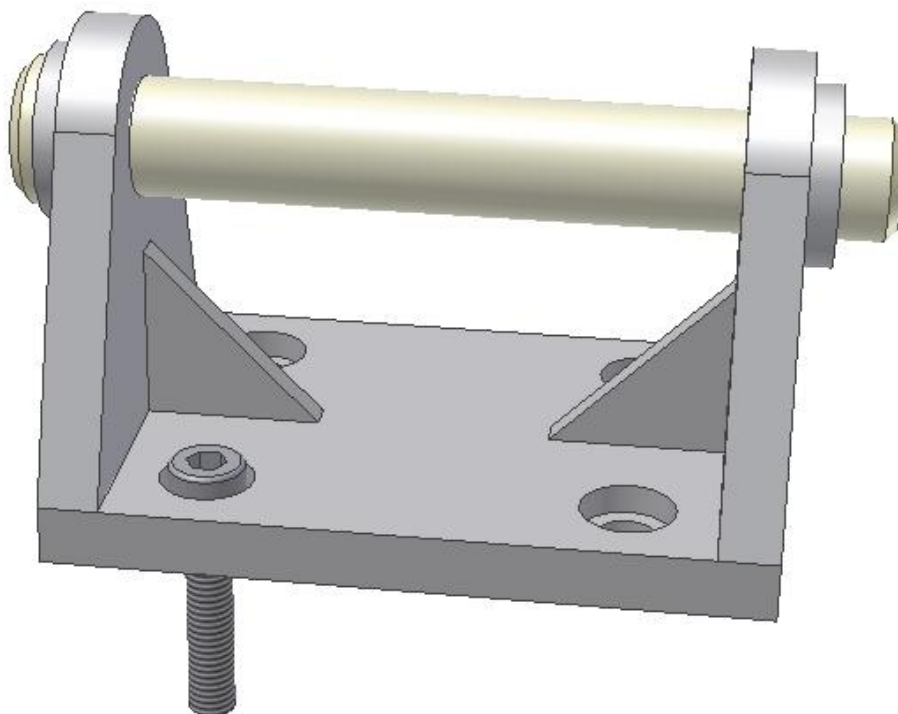
Vybereme zápusné šrouby.



Dostaneme dialogový panel, kde nalezneme požadovaný šroub M8 × 40 ISO 4762 (Imbus šroub).
Matice a podložky nezadáváme, nepotřebujeme je.



Šroub vložíme do otvoru v základně.



Další šrouby namnožíme příkazem pole komponentů. Vybereme šroub a pak musíme zadat směr jedné i druhé osy, rozteče a počty opakování. A jsme hotovi.

